



Les 7 principes de base des tests logiciels



1/7

Les tests montrent la
présence de défauts.

Mais ne peuvent pas en prouver
l'absence.

2/7

Les tests exhaustifs
sont impossibles.

Il est préférable de déterminer les
objectifs du travail de test à travers
l'analyse des risques et des priorités.

3/7

Tester tôt.

Commencer à tester le plutôt possible dans le cycle de développement logiciel afin de minimiser les coûts.

4/7

Regroupement des défauts.

Les tests doivent se focaliser sur les modules contenant la majorité des défauts.

5/7

Paradoxe du pesticide.

Des tests répétés de nombreuses fois perdent de leur efficacité.
D'où la nécessité de réviser régulièrement les cas de tests.

6/7

Les tests dépendent
du contexte.

Les tests sont effectués différemment
dans des contextes différents.

7/7

L'illusion de l'absence d'erreurs.

Ce qui est important, ce n'est pas seulement la capacité fonctionnelle. L'exigence de qualité nécessite une compréhension approfondie des besoins de l'utilisateur final.